



УТВЪРЖДАВАМ:

ЧАВДАР ЗДРАВЧЕВ
ДИРЕКТОР НА СУ „ПРОФ. Д-Р АСЕН ЗЛАТАРОВ“

КОНСПЕКТ

ЗА ИЗПИТ ЗА ОПРЕДЕЛЯНЕ НА ГОДИШНА ОЦЕНКА

учебна 2022/2023 година

Учебен предмет: Информационни технологии, ПП

Клас: XII

Вид подготовка: Профилирана

Форма на обучение: Самостоятелна

Профил: Софтуерни и хардуерни науки

Модул „ Уеб дизайн“

РАЗДЕЛ I. ПЛАНИРАНЕ НА УЕБ САЙТ

1. Основни етапи в планирането на уеб сайт
2. Избор на име и регистриране на уеб сайт

РАЗДЕЛ II. ПЛАНИРАНЕ НА УЕБ САЙТ

3. Основни етапи при проектирането на уеб сайт
4. Проектиране на уеб страница
5. Създаване на графичен модел на уеб страница
6. Софтуер за създаване и избор на цветови схеми

РАЗДЕЛ III. ИЗГРАЖДАНЕ, ТЕСТВАНЕ И ПУБЛИКУВАНЕ НА УЕБ САЙТ

7. Стандарти в уеб дизайна и основни уеб технологии
8. Специализирани софтуерни средства за създаване на уеб сайтове
9. Основи на HTML
10. Основи на HTML. Тагове за текст, хипервръзка, изображение
11. Основи на HTML. Тагове за таблица, списъци, аудио, видео
12. Визуално оформяне на уеб сайт с използване на CSS
13. Изграждане на уеб страница и уеб сайт на базата на графичен модел
14. Тестване и валидиране на кода на уеб страница
15. Публикуване на уеб сайт
16. Оценка и оптимизация на уеб сайт
17. Анализ на посещаемостта на уеб сайт

РАЗДЕЛ IV. СИСТЕМИ ЗА УПРАВЛЕНИЕ НА УЕБ СЪДЪРЖАНИЕ

18. Същност, предназначение и архитектура на CMS
19. Създаване на уеб сайт, чрез използване на система за управление на уеб съдържание
20. Управление на съдържанието на уеб сайт в системата WordPress

РАЗДЕЛ V. СИСТЕМИ ЗА УПРАВЛЕНИЕ НА УЕБ СЪДЪРЖАНИЕ

21. Общи проблеми със сигурността в уеб
22. Повишаване сигурността на сайт, създаден чрез система за управление
23. Създаване на резервно копие на сайт

Модул „ Решаване на проблеми с информационни и комуникационни технологии“

РАЗДЕЛ I. УПРАВЛЕНИЕ НА ПРОЕКТИ

1. Дефиниране и основни етапи в един софтуерен проект
2. Последователни (линейни) модели
3. Циклични модели
4. Етапи на водопаден модел
5. Анализ на риска
6. Решаване на проблеми
7. Софтуерни средства, подпомагащи управлението на проекти

РАЗДЕЛ II. УПРАВЛЕНИЕ НА КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ

8. Подбор на компютърни конфигурации
9. Приложни програми
10. Управление на компютърни системи
11. Сигурност. Архивиране на данни
12. Интелектуална собственост и правни аспекти
13. Софтуерни пиратство

Модул „ Уеб програмиране“

РАЗДЕЛ I. УЕБ ДИЗАЙН И СТИЛИЗИРАНЕ, HTML 5, CSS 3

1. Запознаване с HTTP протокол, TCP/IP и сокети
2. Структуриране на страница
3. Класификация на таговете
4. Атрибути
5. Въведение в CSS
6. Цветове, палитри и отстояния
7. Позициониране, контейнери и идентификатори
8. Шрифтове
9. Преходи, трансформации и анимации

РАЗДЕЛ II. ГОТОВИ РЕШЕНИЯ И БИБЛИОТЕКИ

10. Въведение в Bootstrap
11. Употреба на Bootstrap

РАЗДЕЛ III. УЕБ ПРОГРАМИРАНЕ

12. Глобални атрибути за събитие
13. Въведение в JavaScript
14. Променливи, условия и условна конструкция
15. Типове данни
16. Масиви и циклични структури
17. Функции

Изготвил: Станислава Вартанова